



## BASES DEL HACKATHON

El Talent Hackathon powered by gob.mx, se desarrollará en las instalaciones de la Expo Guadalajara, ubicada en Av. Mariano Otero 1499, col. Verde Valle, Código Postal 44550, en Guadalajara, Jalisco; del 2 al 6 de abril del 2018. El hackathon es un concurso de creación y desarrollo de proyectos de base tecnológica al que se enfrentan equipos para crear algún tipo de solución en un tiempo determinado.

Para poder participar en el Hackathon, el interesado deberá contar con su boleto de acceso al Jalisco Talent Land 2018, registrarse en la zona de Hackathon y realizar los desarrollos dentro de los días marcados para ello.

## PARTICIPANTES

Podrá participar cualquier persona que lo desee, siendo los únicos requisitos:

- Ser mayor de edad
- Tener entrada o acreditación para el Jalisco Talent Land 2018
- Formar equipo de un mínimo de dos (2) personas y un máximo de cinco (5). Los equipos deben estar formados al iniciar el hackathon y se deben comunicar a la organización.
- Aunque la organización proveerá de mesas, sillas, tomas de corriente y conexión Wi-Fi a Internet, cada equipo participante deberá llevar sus equipos de cómputo y todo el material que considere necesario para poder trabajar en el proyecto.
- La entrada da derecho a
  - Ser considerado como participante en el Hackathon, formar un equipo, participar en el proceso de filtro y evaluación, y a concursar por el premio.
  - Acceso a las mentorías
  - Acceso a los talleres impartidos por expertos
  - Acceso a como audiencia a los eventos de semifinales y la Gran Final (a reserva del cupo)
- La cantidad máxima de participantes vendrá dada por el espacio disponible, pudiendo la organización no aceptar más inscripciones, cuando se complete el aforo.



## HITOS A CONSIDERAR\*

\*(este horario podrá estar sujeto a cambios por parte de la organización)

### Lunes 02 de abril de 2018

#### *Inicio Término*

- 14:00 23:59 Registro de participantes
- 14:00 23:59 Registro de equipos
- 14:00 20:00 Dinámicas para formación de equipos
- 18:00 18:30 Arranque oficial del Hackathon
- 16:30 20:30 Mentorías delimitación problemática
- 21:00 23:59 Primer entregable (Talento)

### Martes 03 de abril de 2018

#### *Inicio Término*

- 10:00 14:00 Mentorías viabilidad/tecnología
- 12:00 20:00 Talleres
- 15:00 19:00 Mentorías viabilidad/tecnología
- 21:00 23:59 Segundo entregable (Solución)

### Miércoles 04 de abril de 2018

#### *Inicio Término*

- 10:00 14:00 Mentorías viabilidad/tecnología
- 12:00 18:00 Talleres
- 15:00 18:00 Mentorías viabilidad/tecnología
- 18:20 19:30 Demos
- 20:00 20:30 Anuncio Semifinalistas

### Jueves 05 de abril de 2018

#### *Inicio Término*

- 9:00 18:45 Semifinales por problemática
- 19:15 19:35 Anuncio de finalistas
- 19:35 21:35 Revisión técnica



**Viernes 06 de abril del 2018**

*Inicio Término*

10:00 11:00 Gran Final

11:00 12:30 Deliberación general

12:30 13:30 Premiación

## FORMACIÓN DE EQUIPOS

Los equipos deben tener un mínimo de 2 (dos) integrantes y un máximo de 5 (cinco). Pueden venir formados de antemano o no. Se puede venir al hackathon de manera individual y formar equipo antes del inicio. Habrá dinámicas para aquellos que no tengan equipo durante el lunes 2 de abril. Una vez formados los equipos se debe comunicar a la organización.

## REGISTRO DE EQUIPOS

Se deberá nombrar a un representante de equipo quien será el encargado de dar de alta la idea en la plataforma de Reto México. Ésta deberá estar alineada con alguna de las siguientes problemáticas y expresarlo al momento de hacer el registro del proyecto:

1. Medio Ambiente
2. Salud
3. Ciberseguridad
4. Inclusión Financiera
5. Gobierno Digital
6. Movilidad
7. Cultura
8. Energía
9. Smart Cities
10. Educación
11. Participación Ciudadana
12. Anticorrupción
13. Problemática privada 1
14. Problemática privada 2

El responsable del equipo, deberá asegurarse de completar el registro antes de las 23:59 del lunes 02 de abril en la siguiente liga: [hackathon.talent-network.org](http://hackathon.talent-network.org) de lo contrario no podrán ser considerados para seguir participando en el proceso del concurso de Hackathon.



## ENTREGABLES

La metodología del evento busca obtener información sobre los equipos y sus soluciones. Es por eso que por medio de la plataforma de administración del Hackathon, se solicitará información en distintos momentos que es importante se conozcan para poder participar.

Fecha	Horario	Entregable
Lunes 2 de abril	14:00 a 23:59	Registro de equipo
Lunes 2 de abril	21:00 a 23:59	Primer entregable: descripción del equipo
Martes 3 de abril	21:00 a 23:59	Segundo entregable: descripción de la solución
Miércoles 4 de abril	18:20 a 19:30	Demo de la solución (filtro)
Jueves 5 de abril	09:00 a 17:45	Presentaciones por problemática (filtro)
Viernes 6 de abril	10:00 a 11:00	Gran Final

Los equipos deberán mostrar a los evaluadores en las etapas de filtro, que cuentan con los archivos o documentos del resultado de su trabajo durante el Hackathon. Algunos de ellos son:

Tecnología	Entregable
Móvil, software	Aplicación móvil funcional con archivo ejecutable y código. (.apk, .ipa, .xap, etc.)
IoT, Hardware.	Dispositivo más código—si aplica.
Data Science	Reporte de resultados (.xlsx, .xls, .csv, .pdf, .ppt, etc.)
Video Juegos VR/AR	Aplicación funcionando móvil, escritorio, consola o dispositivo más archivo ejecutable y código.
Otro	A consulta con el equipo organizador.



## PROCESO DE EVALUACIÓN

El proceso de evaluación consta de 3 etapas.

1. Demo: se llevarán a cabo el miércoles 4 de abril. Dos miembros del equipo deberán estar en la zona y en la hora asignada para presentar ante un panel de 3 jueces multidisciplinario su solución uno a uno. Contarán con 5 minutos para mostrarla y conversar con los evaluadores para mostrar sus funcionalidades.
2. Semifinales por problemática: el evento está dividido en 14 problemáticas y cada una tendrá su final. En esta etapa, pasarán los equipos mejor evaluados del filtro previo (Demo) a presentar en el escenario Hackathon ante un panel de mínimo 3 jueces y contarán con 3 minutos para presentar su solución y 2 minutos para preguntas y respuestas con un panel. Al finalizar el día, se darán a conocer los equipos que pasarán a las gran final.
3. Gran Final: Los 6 equipos mejor evaluados contarán con 3 minutos para presentar en el escenario principal del Jalisco Talent Land 2018 su solución ante un panel de mínimo 3 jueces, los cuales tendrán 2 minutos para resolver sus dudas.

## MENTORÍAS

Durante el Hackathon tienes derecho a mentores. Éstos estarán disponibles durante los días martes y miércoles en una zona especialmente delimitada para eso. Las sesiones son para que ellos te guíen en el desarrollo, mas no para fungir como soporte técnico o para ejecutar acciones sobre tu solución. Cada sesión tiene una duración máxima de 20 minutos y podrás acceder a ellos cuantas veces necesites, siempre y cuando estén disponibles.

## NORMAS GENERALES

Los participantes deberán realizar sus desarrollos en los horarios indicados para el hackathon, si bien no es necesario que estén dedicados al proyecto todo el tiempo, sí deberán mostrar su progreso en el mismo.

Si un participante decide abandonar el hackathon, deberá comunicarlo a la organización.

No se aceptará mal comportamiento. Todos los participantes seguirán las instrucciones de la organización y de los responsables en todo momento. Cualquier acto realizado por cualquiera de los participantes es su propia responsabilidad. La organización no se hará responsable de cualquier acto inapropiado, realizada por cualquier participante.



La organización no se hace responsable de los objetos personales de los participantes. Asimismo, el participante será responsable de dejar su lugar en el mismo estado en el que se lo encontró.

La no aceptación de estas bases supondrá la inhabilitación del participante para presentarse al concurso final, así como proceder a su expulsión del evento si las circunstancias lo requieren.

## NORMAS DE ACCESO AL EVENTO

El Talent Hackathon powered by gob.mx es un evento que se lleva a cabo en el marco del Jalisco Talent Land 2018 y se deberán acatar las normas del mismo que podrás consultar aquí:

<http://www.talent-land.mx/wp-content/uploads/2017/12/Te%CC%81rminos-y-Condiciones-Generales-TN-13-Diciembre-2017.pdf>

## RESPONSABILIDAD LEGAL

Para poder participar en este evento he leído todos los términos y condiciones totalmente y me responsabilizo de todos los riesgos, peligros y daños que pudiera sufrir mi salud al participar en al Talent Hackathon powered by gob.mx a celebrarse del 2 al 6 de abril del 2018.

El asistente es el único responsable de su salud, cualquier accidente o deficiencia que pueda causar de cualquier manera alteración a su salud o integridad física e incluso la muerte. Por esta razón se libera de cualquier responsabilidad a Talent Network MX SAPI de CV y a Operadora de Ferias y Exposiciones, SA, a los integrantes del comité organizador, patrocinadores, organizadores, accionistas o representantes de las compañías y renuncio a cualquier derecho, demanda o indemnización al respecto.

También reconoce y acepta el asistente que ninguno de los mencionados anteriormente es responsable de la custodia y protección de sus pertenencias, así como si se presentara algún desperfecto o robo.



## NORMAS TÉCNICAS

Todo el desarrollo deberá llevarse a cabo en las fechas de duración del evento. Si se va a trabajar sobre algo ya existente, solamente será evaluada la mejora realizada durante el evento y no todo el proyecto, por lo que durante la demostración ante los evaluadores, se deberá especificar.

Se puede desarrollar en cualquier tecnología y cualquier dispositivo. El cómo resolver las problemáticas planteadas está en la imaginación de los participantes.

Si se trata de una aplicación web, deberá funcionar sobre los principales navegadores actuales.

Las aplicaciones móviles deberán funcionar sobre dispositivo (aportado por el equipo participante) o emulador, siendo válida cualquier plataforma. No se aceptarán aplicaciones/web ya publicadas en cualquier medio, o trabajos anteriores ya realizados.

Se permite el uso de lenguajes, frameworks, librerías de terceros y cualquier tipo de herramientas de desarrollo.

Durante el desarrollo de la competición, los participantes podrán solicitar ayuda en temas concretos a los mentores que estarán disponibles. No es obligación del equipo organizador tener en todo momento disponible al mentor requerido.

No se requerirá que las soluciones estén completamente terminadas durante el hackathon, aunque se valorará el grado de funcionalidad alcanzada y que se aporten diseños que permitan ver la evolución de los apartados que falte completar.

No se aceptarán a concurso, soluciones con contenido sexual explícito, violencia explícita, contenido insultante o de incitación al odio, que vulneren la propiedad intelectual de terceros, que suplanten la identidad de otras personas o empresas, que promuevan los juegos de azar online o que realicen actividades ilegales.



## PROPIEDAD INTELECTUAL

Los equipos y/o participantes mantienen la propiedad al 100% de los proyectos parciales o completos creados durante el Hackathon. El participante debe estar consciente que Talent Hackathon powered by gob.mx diseña y desarrolla sus aplicaciones móviles, web o similares, por lo que reconoce que no ejercitará de manera presente o futura acción alguna en contra de Talent Hackathon powered by gob.mx con respecto a ningún tipo de aplicación móvil, web o similar que pudiera tener en el mercado en el presente o en el futuro.

## PROCESO DE CALIFICACIÓN

Los equipos que participan, podrán acceder, en base a lo que el jurado determine, a los premios del evento general si cumple con el proceso:

1. Adquisición del boleto de acceso
2. Registro de equipo
3. Demo
4. Semifinal por problemática
5. Gran Final

## COMPOSICIÓN DEL JURADO

El jurado para la valoración final estará formado por un panel de especialistas en distintas áreas relacionadas a tecnologías de la información e impacto.

El jurado tendrá potestad para declarar premios desiertos, deshacer empates o dar menciones especiales. La decisión del jurado será inapelable.

## VALORACIÓN

El jurado valorará los siguientes apartados:

### **Evaluación del Demo:**

- ¿En qué etapa se encuentra la solución?
- Uso y accesibilidad:
- Alineación con la problemática
- Innovación
- Factibilidad tecnológica
- Uso de tecnologías emergentes (puntos extra):





### **Final por problemática:**

- Storytelling-Presentación
- Conocimiento sobre la problemática
- Innovación e impacto:
- Implementación
- Ejecución

### **Gran Final**

- Innovación
- Alineación con la problemática
- Presentación
- Ejecución

Cada miembro del jurado dará de 0 a 100 puntos en cada uno de estos apartados a cada proyecto. La suma total de los puntos será la que computará para seleccionar los ganadores.

### **PREMIOS**

Primer lugar general.- \$100,000 pesos moneda nacional para el ganador de la Problemática de Iniciativa Pública e Iniciativa Privada

Ganador por problemática.- \$50,000 pesos moneda nacional para el ganador de la Problemática de Iniciativa Pública e Iniciativa Privada

### **PUBLICACIÓN DE LOS GANADORES**

El viernes 6 de abril de 2018 a las 12:00 el jurado hará públicas las puntuaciones al equipo organizador y por tanto los ganadores en el escenario principal del Talent Land. Los nombres e imágenes de los ganadores podrán ser publicados en diferentes medios de Internet, redes sociales o prensa, por lo que los participantes autorizan expresamente el uso de su imagen para estos fines.



## ENTREGA DEL PREMIO

Los premios serán entregados posteriormente a la finalización del evento y será convenido con los ganadores al finalizar la ceremonia de premiación.