



**talent  
hackathon**®



**12** PRODUCCIÓN  
Y CONSUMO  
RESPONSABLES



**TRACK EN COLABORACIÓN  
CON**



**CASA SAUZA**®



# ÍNDICE DE LA CONVOCATORIA

<b>Descripción general</b>	<b>3</b>
ODS 12. Producción y consumos responsables	3
Objetivo particular del TRACK	3
<b>Registro de equipos y capitán</b>	<b>3</b>
<b>Especificaciones técnicas y tecnológicas</b>	<b>3</b>
<b>Tipo de solución</b>	<b>4</b>
<b>Motivación de desarrollo del TRACK</b>	<b>4</b>
<b>Descripción del TRACK</b>	<b>4</b>
<b>Información adicional</b>	<b>4</b>
<b>Evaluación</b>	<b>5</b>
Entregable	5
<b>Mentores y jurado</b>	<b>5</b>
<b>Premio del TRACK</b>	<b>5</b>
<b>Términos y condiciones</b>	<b>5</b>
Términos y condiciones generales de Talent Land	5
Términos de Casa Sauza	5

## Descripción general

- **Dirigido a:** Estudiante o egresado en Ing. En Sistemas o similar con experiencia en desarrollo de aplicaciones en .NET y manejo de bases de datos
- **Número de personas por equipo:** de 2 a 5 personas
- **Contacto:** hackathon@talent-network.org

### ODS 12. Producción y consumos responsables

De aquí a 2030, lograr la gestión sostenible y el uso eficiente de los recursos naturales

### Objetivo particular del TRACK

Eliminar el uso de formatos en papel mientras se logra una obtención de datos de producción más eficiente.

## Registro de equipos y capitán

1. Todos los integrantes de equipo deberán registrarse en:  
<https://www.hackerearth.com/challenges/hackathon/talent-land-hackathon/>
2. El equipo deberá designar a un capitán, el cual deberá subir los entregables descritos en este documento
3. La comunicación sobre los resultados de este reto se llevará a cabo entre los organizadores de Talent Land 2019 y el capitán del equipo

## Especificaciones técnicas y tecnológicas

- La solución debe ser compatible con sistemas operativos de Microsoft Windows
- La solución puede ser desarrollada como aplicación web, aplicación de escritorio o aplicación para dispositivos móviles
- En caso de que la solución involucre el uso de un servicio de nube, este debe ser en Azure
- La movilidad y conectividad es aspecto importante a tener en cuenta para el desarrollo de la solución, se cuenta con distintos dispositivos móviles (tablets, smartphones) en la empresa y se espera hacer buen uso de ellos. Así mismo debe ser intuitivo y que su uso no requiere mucha capacitación para el personal.



## Tip

### o de solución

Prototipo funcional

### Motivación de desarrollo del TRACK

- Propuestas de solución a un reto real de la empresa
- Impulso de la empresa hacia Industria 4.0

### Descripción del TRACK

Al implementar un sistema SCADA en la destilería y envase se presentó la problemática de capturar ciertas variables para las que no se cuenta con sensores o sencillamente no es factible su obtención de manera automática y que es necesario ingresarlas manualmente al sistema para su monitoreo. Dichas variables se encuentran en distintas fuentes como archivos de excel, base de datos de Access o base de datos en SQL y es necesaria su integración al sistema SCADA para tener un sólo sistema fuente. El sistema SCADA se encuentra en una red industrial y las tablets en una red corporativa.

### Información adicional

Debido a que actualmente todas las variables se capturan en distintas fuentes y se guardan en distintos archivos y formatos, se planteó la necesidad de una sola aplicación integral que maneje todas las capturas manuales y que dirija la información a donde sea requerida.

Lo prioritario es su integración al sistema SCADA que en nuestro caso tiene la posibilidad de tomar la información desde distintas fuentes, sin embargo, es más práctico centralizar dicha información en un solo formato.

De igual manera es necesario enviar la información capturada a los archivos y fuentes que se utilizan actualmente, por lo que una opción de sincronización con bases de datos Access y SQL así como exportación a Excel es deseable.

## Evaluación

Los criterios por evaluar dentro de la solución son:

- Portabilidad
- Conectividad
- Compatibilidad con los SO autorizados por el corporativo
- Facilidad de uso
- Seguridad e interacción con software múltiple

## Entregable

La solución será una aplicación funcional con su respectivo código.

## Mentores y jurado

- Mentores
  - Joel Palafox
  - Rodolfo Sánchez
  - Luis Octavio Aguilar
- Jurado:
  - Martha Castro
  - Rodrigo Najar
  - Israel Perez
  - Jose Luis Alvarado

## Premio del TRACK

- 1er lugar: \$50,000.00 MXN

## Términos y condiciones

- Términos y condiciones generales de Talent Land
  - <https://www.talent-land.mx/tycn.pdf>
- Términos de Casa Sauza
  - Propiedad de la idea, cesión de derechos de uso u otro al patrocinador
  - Entrega de fuentes y documentación generada
  - Todo aquello que el patrocinador considere necesario.