



**talent
hackathon**®



3 SALUD
Y BIENESTAR



**TRACK EN COLABORACIÓN
CON**



HCL



ÍNDICE DE LA CONVOCATORIA

Descripción general	3
ODS 3. Salud y bienestar	3
Objetivo particular del TRACK	3
Registro de equipos y capitán	3
Especificaciones técnicas y tecnológicas	4
Tipo de solución	4
Motivación de desarrollo del TRACK	4
Descripción del TRACK	4
Información adicional	5
Evaluación	5
Entregable	6
Mentores y jurado	6
Premio del TRACK	6
Términos y condiciones	6
Términos y condiciones generales de Talent Land	6
Términos de HCL	6

Descripción general

- **Dirigido a:**
 - Entusiastas en nuevas tecnologías
 - Desarrolladores de software
 - Talentos con espíritu creativo e innovador
 - Apasionados por resolver problemas relacionados con la tecnología y problemáticas sociales
- **Número de personas por equipo:** de 2 a 5 personas
- **Contacto:** hackathon@talent-network.org

ODS 3. Salud y bienestar

Se necesitan muchas más iniciativas para erradicar por completo una amplia gama de enfermedades y para hacer frente a numerosas y variadas cuestiones persistentes y emergentes relativas a la salud. Si nos centramos en proporcionar una financiación más eficiente de los sistemas de salud, mejorar el saneamiento y la higiene, aumentar el acceso a los servicios médicos y proveer más consejos sobre cómo reducir la contaminación ambiental, lograremos progresos significativos en ayudar a salvar las vidas de millones de personas.

Objetivo particular del TRACK

Crear un modelo que motive la participación voluntaria de la sociedad ante problemas que aquejan áreas a su alrededor a través de la tecnología y uso de las redes sociales para su difusión y motivación ya sea web o móvil.

Registro de equipos y capitán

1. Todos los integrantes de equipo deberán registrarse en:
<https://www.hackerearth.com/challenges/hackathon/talent-land-hackathon/>
2. El equipo deberá designar a un capitán, el cual deberá subir los entregables descritos en este documento
3. La comunicación sobre los resultados de este reto se llevará a cabo entre los organizadores de Talent Land 2019 y el capitán del equipo

Especificaciones técnicas y tecnológicas

Back End: Java o Python
Front End: Angular o React
Integración con alguna red social de su preferencia.

Tipo de solución

Prototipo funcional

Motivación de desarrollo del TRACK

HCL como empresa transnacional con presencia en más de 30 países busca dejar huella en la sociedad y lanza este reto para que se cree una plataforma que beneficie a la comunidad local. Además de detección de talento

Descripción del TRACK

Crear un modelo que motive la participación voluntaria de la sociedad ante problemas que aquejan áreas a su alrededor a través de la tecnología y uso de las redes sociales para su difusión y motivación ya sea web o móvil.

El participante tiene la libertad de proponer un modelo que consideren sea el mejor para la promoción y participación de la sociedad, algunos ejemplos de roles, tareas, etc. son los siguientes.

Voluntarios:

- Personas que desean ayudar a la sociedad mediante su tiempo y esfuerzo para que se complete el objetivo y se resuelva la problemática social.
- Al darse de alta a través de la aplicación web o móvil, preguntando cosas básicas como categorías que le gustaría participar, frecuencia en que les gustaría participar, (cada mes, cada dos meses, etc.)

Organizaciones sin fines de lucro que requieran apoyo de voluntarios

- Se podrán registrar organizaciones o equipos de personas que requieran algún tipo de voluntariado. Especificando los detalles como: frecuencia, tipo de voluntariado (trabajo pesado, pasear perros, limpieza en x lugar, armar despensas), horarios, lugar, etc. para que los voluntarios puedan elegir con más certeza lo que requieren de ellos

Sponsors:

- Personas y organizaciones dispuestas a realizar un donativo en dinero o especie.

Objetivo Social:

- Debe permitir a las personas registradas poder definir una problemática social el cual les gustaría que se resuelva, que haya votación para la realización de dicho objetivo y haya sponsors para poder realizarlo

Difusión

- Utilizar las redes sociales para hacer difusión sobre los objetivos para promoción, validación y ejecución del objetivo

Reconocimientos:

- Buen ciudadano, ciudadano que ha participado en más número de eventos, o algún otro parámetro.
- Empresa Socialmente Responsable, empresa que ha donado más en determinado número de tiempo y empresa que ha donado en más objetivos.
- Eventos de recreación:
- Después de realizar el objetivo, podría haber un evento de recreación solo para los que participaron, ya sea un evento deportivo, un convivio, etc. donde la gente que contribuye pueda socializar y promover la participación social.

Cosas que debería de considerar:

- Registro de Objetivos, Voluntarios, sponsors, etc.
- Difusión
- Reconocimientos
- Coordinación
- Comida, bebida y eventos después de la realización del objetivo.

Información adicional**Ejemplos de los problemas que se pueden atacar serían:**

- Limpieza (ríos, calles, bosque, etc.)
- Reforestación
- Emergencias sociales
- Viveres
- Animales Maltratados
- Casas Hogar
- Escuelas
- Hospitales
- Asilos

Evaluación**Los criterios por evaluar dentro de la solución son:**

- Creatividad
- Implementación técnica apegada a mejores prácticas de programación.

- Usabilidad
- Integración con redes sociales

Entregable

- La solución será una aplicación web o móvil o ambas funcional con su respectivo código.

Mentores y jurado

- Mentores

- Jurado:

Premio del TRACK

- 1er lugar: \$50,000.00 MXN

Términos y condiciones

- **Términos y condiciones generales de Talent Land**
 - <https://www.talent-land.mx/tycn.pdf>
- **Términos de HCL**
 - Propiedad de la idea, cesión de derechos de uso u otro al patrocinador.
 - Entrega de fuentes y documentación generada.
 - Todo aquello que el patrocinador considere necesario.

